

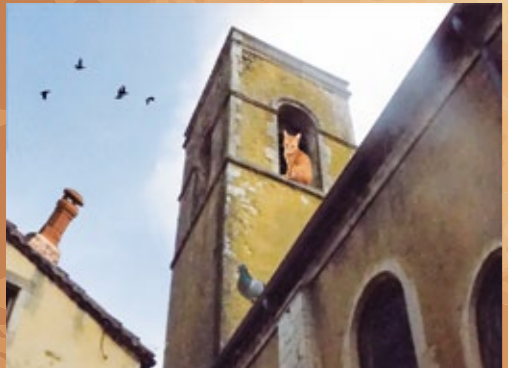
La découverte d'un bourg fortifié

1/ Comment nomme-t-on les habitants de Saint-Montan ?

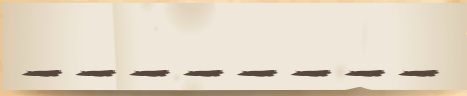
2/ Pourquoi ce village s'appelle Saint-Montan ?

- Parce que ça monte
- Parce qu'il doit son nom à un personnage

3/ Regarde les clochers et trouve les 5 différences :



4/ Prends la route qui part à Larnas. Sur ta route, il y a une fontaine sur la gauche. Pour trouver son nom, résous ce rébus : Mon premier est le lieu où se garent les bateaux, mon second est la moitié de tata, mon troisième n'est pas beau.



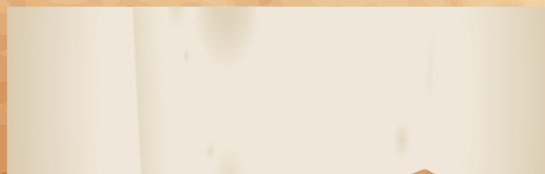
5/ Le village était en ruine. Il a été reconstruit. Prend le chemin qui monte sur la gauche. Arrêtes-toi pour admirer le point de vue du village restauré.



Dessine-le tel que tu le vois maintenant.



6/ Qu'est-ce qu'un rempart ? A quoi sert-il ?



7/ Redescends vers la route et traverse la rivière sur le pont. Remonte la rue en direction du château. Arrivé en haut du rempart, sous les dernières maisons habitées, regarde la colline boisée de l'autre côté. Cette colline s'appelle Coquillon car :

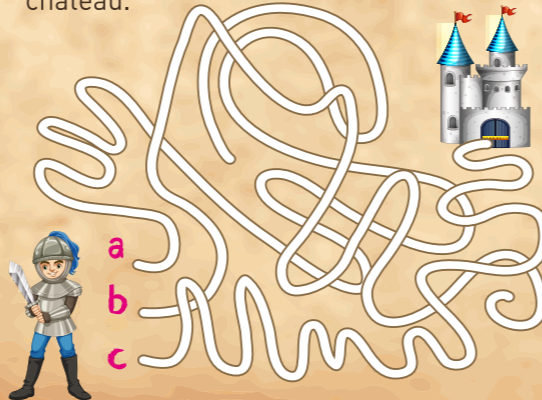
- il y a des coquillages
- c'est le nom d'un petit coquin
- c'est le nom d'un animal

8/ Monte la rue jusqu'à la petite tour. Tu aperçois au loin un bâtiment curieux avec des trous. Qu'est-ce que c'est ? Pour t'aider, relie les points numérotés sur le dessin ci-dessous.



UN _____

9/ Tu remarques un chemin tortueux qui te mène à une porte. A la manière de ce chemin, aide le chevalier à rejoindre le château.



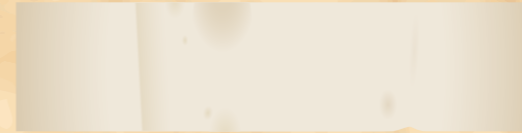
10/ Va jusqu'à l'esplanade du château. Regarde vers la vallée, tu vois au loin un autre village. A quelle distance « à vol d'oiseau » penses-tu qu'il se trouve ?

- 3 kms
- 12 kms
- 60 kms

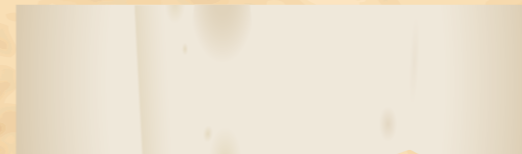
11/ Descends par la rue de la Poterne. Tu arrives à une croisée de chemins. Lève la tête pour regarder les voûtes, un curieux personnage de pierre te regarde. Dessine-le ou représente un monstre semblable à celui-ci.



12/ Passe par la porte du Cez. Qu'est-ce que le cez ?



13/ Quel est le nom des 2 ruisseaux qui traversent le village ?



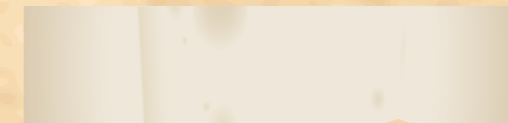
1- Saint-Montanis / 2 - Il doit son nom à un pieu personnage du 5^{ème} siècle appelé Montanus / 3- chat, cheminée, pigeon, oiseau dans le ciel, deuxième porte / 4- Fontaine du FORTALETT (Port-ta-laid) / 5- Le village est restauré depuis 50 ans par l'association des Amis de Saint-Montan sur la partie haute et des particuliers sur la partie basse / 6- Un rempart est un système de défense. C'est une construction de type mur très haut pour protéger un château ou un bourg comme ici / 7- C'est parce que c'est une colline de sable jaune (sable qui a servi à construire le village) qui contient des fossiles dont des coquilles. Saint-Jacques datant de l'époque où la mer recouvrait notre territoire. / 8- C'est un pigeonnier. Les seigneurs riches possédaient des pigeons voyageurs pour communiquer car la poste n'existait pas / 9- C / 10- 12 kms / 12- C'est une monnaie on payait un droit d'entrée dans le village / 13- ruisseau d'Eyieux et ruisseau du Val Chaud

Terre de légendes et d'H(h)istoire(s)

1/ Saint-Montan possède de nombreux quartiers dont le chef-lieu est le village. Peux-tu imaginer combien ?

- 21
- 76
- 150

2/ La commune s'étend du Rhône à la montagne. A combien de kms le Rhône est-il distant du village ? Pour t'aider, sers toi de l'ancien panneau indicateur sur la place du Poussiac, en sachant que le Rhône n'est pas loin de l'ancienne gare.



3/ Regarde le clocher, il a une particularité. Laquelle et pourquoi ?



4/ Remonte vers la place de l'église et prends la rue du Tour. Tu longes des anciennes boutiques médiévales. Au bout de la rue, il y a une porte d'entrée. D'après toi, combien y avait-il d'entrées au Moyen-Age dans le bourg fortifié ?

- 3
- 5
- 7

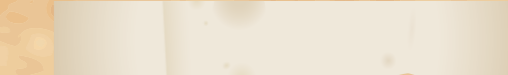
5/ Remonte la route de Larnas en longeant le ruisseau du Val Chaud. A côté du panneau de la sortie du village, après le petit parking à gauche, il y a un petit pont de pierres. Traverse-le et rends toi au « jardin de curé ». Qu'est-ce qu'on entend pas « jardin de curé » ? A quoi servait-il ?



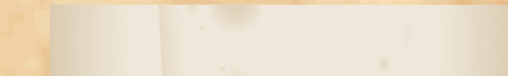
6/ Continue sur la route de Larnas jusqu'à la petite église. Elle doit son nom à un personnage religieux, tout comme le village.

Pour trouver lequel, complète ces charades :

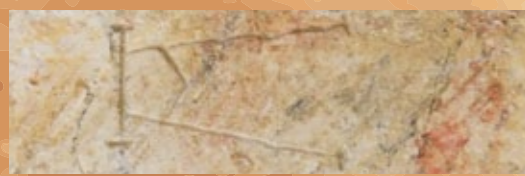
Mon premier ne se voit pas, mais on le respire, mon second est un insecte volant qui adore la laine et les céréales. Mon tout est un personnage solitaire.



Mon premier est une petite montagne, mon second est la 1^{ère} lettre de l'alphabet, mon troisième n'est pas habillé, mon quatrième est le début du mot serpent. Mon tout est le nom du Saint emblématique du village.



7/ Regarde la façade de l'église. Il y a des pierres particulières qui sont des pierres de réemploi, c'est-à-dire qu'elles proviennent d'un autre bâtiment et quelquefois d'un emploi particulier. Qu'est-ce que ces photos représentent ?



Trouve aussi une rosace un morceau de colonne des inscriptions

8/ Fais demi-tour et repars en direction du château. Sur le panneau de signalisation à droite, tu constates que Saint-Montan est jumelé avec un village. Lequel ? Dans quel pays se trouve-t-il ? Sur quel continent ?



9/ Prend la calade, la rue pavée de galets, qui monte à gauche et qui mène à la porte de Clastre. Avant de passer dessous, lève la tête et regarde les meurtrières. Quelle forme ont-elles ? Forme de « i » Forme de « L » Forme de « + »

10/ Continue ton chemin jusqu'à l'esplanade du château. Tu viens de passer dans une rue où ont été trouvés des squelettes d'hommes lors de fouilles dans la rue. D'où proviennent ces hommes ?

des guerres de religion des maladies d'un cimetière

11/ La grande tour carrée au-dessus de l'esplanade est :

une réserve d'eau une prison un donjon

12/ Longe la maison dite « du Canard ». Pourquoi ce nom ?

Parce c'est à côté de la basse-cour Parce que c'était le surnom du seigneur qui la possédait Parce que son escalier est en forme de patte palmée

13/ Redescends par la rue montante au château et retour à la place du Poussiac. Tu aperçois la route et le pont qui passe au-dessus de la rivière. Avant qu'il y ait un pont, il y avait :

un pont-levis une maison rien

1 - La population de saint-Montan est de plus de 2000 habitants répartis dans 150 quartiers / 2 - soit un peu moins de 4 kms / 3 - Le clocher est plat, car lors de la reconstruction de l'église, les habitants n'ont pas eu assez d'argent pour le terminer et il est resté tel quel / 4 - celle-ci, la porte du val chaud, celle de la partie château porte de Clastre, est la principale porte du Cezl / 5 - Un jardin dit « de cure » est à l'origine un jardin clos à vocation utilitaire appartenant à des religieux pouvant fournir des légumes et des fruits, mais surtout des fleurs (pour l'aube) et aussi des plantes médicinales / 6 - ERMITTE (air-mittel) MONTANUS (mont-a-nu-s), d'où Saint-Montan et San-Samonta / 7 - un cadran solaire et un compas, une marque de tâcheron (on payait les ouvriers à la tâche, d'où des pierres signées) / 8 - Poulallé, Burkina-Faso, Afrique / 9 - Forme de « + » / 10 - Lors des guerres de religions du XVIème siècle, ils ont pu être grâce à la monnaie qui se trouvait encore sur eux / 11 - Un donjon / Le donjon est la tour la plus haute d'un château fort au Moyen Age, destinée à servir à la fois de point d'observation, de poste de tir et de dernier refuge si le château se fait attaquer / 12 - c'est une des nombreuses maisons seigneuriales du village et c'était le surnom de son propriétaire avant qu'elle soit ruinée. Regarde bien, la plupart des maisons portent un nom relatif à leur histoire. Je te laisse imaginer... / 13 - Une maison, car il n'y avait pas de route. Le village n'était pas traversé par une route, mais seulement par un chemin que le facteur empruntait à pieds pour se rendre à Larnas, ou bien la route d'Eylieux de l'autre côté...

Reponses

Saint-Montan



Début des parcours : Mairie

5 BUREAUX D'INFORMATION POUR MIEUX VOUS ACCUEILLIR :

- Bourg-Saint-Andéol
- Larnas
- Viviers
- Saint-Martin d'Ardèche
- Saint-Marcel d'Ardèche

Tél. 04 75 54 54 20
contact@rhone-gorges-ardeche.com
www.rhone-gorges-ardeche.com

go DU RHÔNE AUX Orges de l'ARDECHE



Ne pas jeter sur la voie publique

imprimé dans le respect de l'environnement

Credit photo : Christian Boucher

JEU DE PISTE 4-7 ANS

DE L'EAU ET DES HISTOIRES

JEU DE PISTE 8-12 ANS

UN VILLAGE RESTAURÉ

LET'S go

Saint-Montan



1 h de promenade et de jeux en famille !

Pendant ta balade, partage tes aventures sur les réseaux sociaux #letsgoardeche

