

Bourg-Saint-Andéol

JEU DE PISTE 6-8 ANS

DÉCOUVERTE DU CENTRE HISTORIQUE

Se rendre place de la madeleine à côté de l'église.

JEU DE PISTE 9-12 ANS

À LA RECHERCHE DES ANIMAUX CACHÉS

Remonte la rue du Dieu Mithra jusqu'à la place de la Madeleine.

Statue de Dona Vierna.

1/ Quatre de ces animaux sont sculptés sur la statue, lesquels ?



Se rendre au Vallon de Tourne



2/ Aide le taureau à rejoindre le Vallon de Tourne.



3/ Au Vallon de Tourne, compte :

Combien de colonnes se trouvent au lavoir ?

Combien de sources y-a-t-il ?

Combien y-a-t-il d'animaux sur le bas-relief ?

4/ Trouve les 7 erreurs dans cette image de la statue de Diane Chasseresse.



Marche jusqu'au Vallon de Tourne

1) Les plongeurs qui explorent les gouls sont aussi appelés les hommes

Passé le petit pont et traversé la rivière

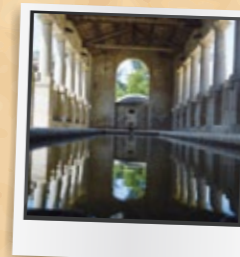


2/ Taillée dans le rocher, observe la sculpture du Dieu Mithra.

Quel animal met-il à mort ?

(La borne explicative peut t'aider). Trois animaux le mordent, lesquels :

3/ Près du lavoir, sous le globe se trouve une source magique qui a le nom d'un animal réputé stupide. Trouve son nom grâce à cette devinette : Jadis, les mauvais élèves étaient coiffés d'un bonnet d'...



4/ Face à toi le monument aux morts. Quel animal est perché sur son sommet ?



Prends la direction dans laquelle regarde le coq et traverse la route. Continue en descendant le Boulevard Rambaud, en direction du Rhône. A l'angle de la Rue Olivier-de-Serres arrête-toi devant la statue de Saint-Roch.

5/ Quel animal est le fidèle compagnon de Saint-Roch? Le...

Prends la rue Olivier-de-Serres. Sa maison se trouve au numéro 10 de cette rue.

6/ Autrefois, Olivier de Serres a introduit en France une petite bête qui fit la fortune du pays : « Je suis petit, noir et blanc et je rampe. Je me nourris de feuilles de murier, mon cocon sert à fabriquer un tissu précieux : je suis le ...

 à

Au bout de la rue, à gauche, emprunte la rue Surel.

7/ Un peu plus loin à gauche vit un très gros mammifère marin. Son nom est écrit sur une voûte : La...



Début du parcours Office de Tourisme

Agence de Bourg-Saint-Andéol
Place du Champs de Mars
Tél : 00 33 (0)4 75 54 54 20

Siège social
46 rue Olivier de Serres
07700 Bourg-Saint-Andéol
Tél : 00 33 (0)4 75 54 54 20

contact@rhone-gorges-ardeche.com
www.rhone-gorges-ardeche.com



Cette réalisation bénéficie d'une aide financière de la Région Auvergne - Rhône Alpes mobilisée par le Pays d'Ardèche méridionale dans le cadre du projet Let's go famille »



Auvergne - Rhône-Alpes



imprimé dans le respect de l'environnement Ne pas jeter sur la voie publique

JEU DE PISTE
6-8 ANS

JEU DE PISTE
9-12 ANS

DÉCOUVERTE
DU CENTRE
HISTORIQUE

À LA RECHERCHE
DES ANIMAUX
CACHÉS

LET'S
go

Bourg-Saint-Andéol



1 h de
promenade
et de jeux
en famille !



Pendant ta balade,
partage tes aventures
sur les réseaux sociaux
#letsgoardeche

5/ Trouve les 5 différences sur les images du clocheton de l'Eglise Saint-Andéol.



Quitte le secteur de l'église et rends-toi derrière le Palais des Evêques.

6/ Relie les points et découvre le dessin caché.



7/ Trouve le lapin qui s'est caché dans la photo de l'ange Saint Michel.

Réponses

1/ un gecko, un renard, un sanglier et un serpent - 2/ b - 3/ Au Vallon de Tourne, compte : combien de colonnes se trouvent au l'avoir ? 8 - Combien de sources y-a-t-il ? 3 - Combien y-a-t-il d'animaux sur le bas-relief ? 8 - 4/ Trouve les 7 erreurs dans cette image de la statue de Diane Chasserresse : une cigarette sur la jupe de Diane, un escargot sur la jambe de Diane, une montre au poignet, un caméléon dans l'arbre, un fondard autour du cou du cerf, une botte au pied de Diane - 5/ Trouve les 5 différences sur les images du clocheton de l'Eglise Saint-Andéol : pas de girouette, manque le montant de droite, manque la gargouille de droite, trois aiguilles à l'horloge, des petites arches en pierre en plus sur le bas - 6/ Eglise - 7/ Le lapin est en bas sur la gauche.

11/ Quel animal légendaire combat l'archange St Michel ? Le ...

Retourne vers la place du Champs de Mars (départ).

12/ Autour de la statue de Dona Vierna : Lequel de ces animaux n'est pas sur la statue ?



13/ Avec les mots que tu as découverts complète cette fable :

La _____ et le _____ ont trois amis : le _____, le _____ et le _____. Ils viennent tous les jours boire à la fontaine aux _____. Un jour ils entendent au loin le cri d'un _____ et d'un _____ qui s'approchent d'eux et leur pose une énigme : « Lequel de ces animaux grossit le plus vite : le _____ à _____ ou la _____ ? ». Ils répondirent : « le deuxième bien entendu ! » A ce moment là une _____ arriva. « _____ ! » lui dit le coq. Elle se posa sur le _____ près d'un _____ qui écoutait aussi. Elle leur révéla alors qu'un ver à soie multipliait son poids par 10 000 au cours de sa vie ! Cette énigme était si surprenante que même le terrible _____ se serait trompé et serait passé pour un _____ s'il avait dû y répondre !

Réponses

La GRENUILLE (1) et le TAUREAU (2) ont trois amis (2) : le SERPENT, le SCORPION et le CHIEN. Ils viennent tous les jours boire à la fontaine aux ANES (3) Un jour ils entendent au loin le cri d'un COQ (4) et d'un CHIEN (5) qui s'approchent d'eux et leur pose une énigme : « Lequel de ces animaux grossit le plus vite : le VERS à SOIE (6) ou la BALEINE (7) ? ». Ils répondirent : « le deuxième bien entendu ! » A ce moment là une COLOMBE (8) arriva. « COCORICO (9) ! » lui dit le coq. Elle se posa sur le CLOCHER (9) près d'un _____ qui écoutait aussi. Elle leur révéla alors qu'un ver à soie multipliait son poids par 10 000 au cours de sa vie ! Cette énigme était si surprenante que même le terrible DRAGON (11) se serait trompé et serait passé pour un SINGE (12) s'il avait dû y répondre !

Tourne à droite au bout de la rue Surel. Marche jusqu'au Numéro 5 de la rue de Tourne.

8/ A droite d'une grande fenêtre, cherche une pierre sculptée qui représente un oiseau. Lequel ?

La _____

Tu arrives place Julien Rigaud. Tu peux observer la statue de Diane Chasserresse

Prends la direction de l'Eglise Saint-Andéol.

9/ Lève la tête et cherche un volatile que tu as déjà vu dans ton parcours. Quel est son cri ?

Sur quelle partie de l'église est-il situé ? Le ...

Entre à l'intérieur de l'église Saint-Andéol.

10/ Tout au fond à droite, observe le tombeau de Saint Andéol. Sur une des faces, quel animal dort ?

Sur l'autre face tu peux voir deux couples d'animaux fantastiques. Sors de l'église, prends le petit passage à ta droite et marche jusqu'à la tour Nicolay. Lève les yeux ! Les gargouilles te surveillent. Continue jusqu'à la place Saint-Michel.